

Hausinternes Curriculum - Informatik

Klassenstufe	Inhalte
8	<p>Einführung in die Textverarbeitung, Tabellenkalkulation und Präsentationssoftware</p> <ul style="list-style-type: none"> • Textverarbeitung: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Aufbau einer schriftlichen Ausarbeitung (Deckblatt, Inhaltsverzeichnis, etc.) ▪ Formatierungen / Layout • Tabellenkalkulation: <ul style="list-style-type: none"> ▪ allg. Aufbau und Formatierungen / Layout ▪ Formeln / Funktionsassistent ▪ erstellen von Diagrammen • Präsentationssoftware: <ul style="list-style-type: none"> ▪ allg. Aufbau einer Präsentation ▪ Gestaltung von Folien (Regeln / Normen) ▪ halten einer Präsentation
11	<p>Einführung in die Programmierung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein- und Ausgaben • Variablen • Verzweigungen • Schleifen
12	<p>Software</p> <p>Objektorientierte Programmierung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prozeduren und Funktionen • erstellen eines Softwareprojektes • Präsentation des Softwareprojektes <p>Einstieg in den Datenschutz und die Datensicherheit</p> <ul style="list-style-type: none"> • rechtliche Grundlagen • grundlegende Sicherheitsvorkehrungen
13	<p>Hardware</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dualarithmetik • Aufbau der ALU • logische Grundgatter (AND, OR und NOT) • Vereinfachung logischer Schaltung • Grundlagen der Automatentheorie (Mealy und Moore)